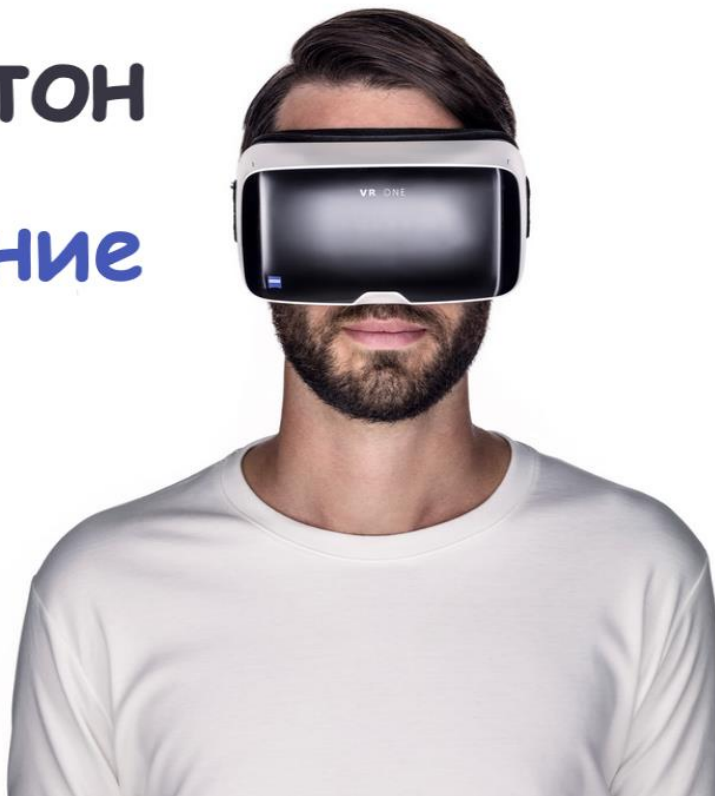


ИТ-Хакатон

ОБРАЗОВАНИЕ

2038



pro Coding

Формат и этапы проекта:

1. По определённой теме подготовить эссе (короткая статья на 2-3 страницы) с картинками, схемами, алгоритмами и программным кодом (при необходимости), объяснениями и своим личным мнением по рассматриваемому вопросу. Разместить эссе в формате pdf на своём сайте.
2. Подготовить презентацию к публичному выступлению по одной из обозначенных тем. Объем презентации до 10-ти слайдов.
3. Публично выступить на одном из заключительных занятий. Выступление до 5-ти минут.

Темы проекта:

- | | |
|--|--|
| 1. Рекурсивные функции. | 12. Зачем играм облачные сервисы? |
| 2. IDE для web-программиста. | 13. Мой список TOP 5 программ для смартфона. |
| 3. Первый язык - с чего начинать учить программирование. | 14. Насколько хорош искусственный интеллект в играх? |
| 4. Способы организации ветвления в js. | 15. За что получает зарплату геймдизайнер? |
| 5. Архитектура программы: html+css+js+frameworks. | 16. ИТ-профессии будущего... |
| 6. Мой проект на js (игра, прикладная программа, сайт). | 17. Как собрать игровой компьютер. |
| 7. Устарел ли Тест Тьюринга? | 18. Как найти экстремум функции методом Золотого сечения? |
| 8. Цветокodирование: CMYK vs RGB. | 19. Один день из жизни студента ИТ-ишника в 2038 году. |
| 9. Алгоритм сортировки _____ (нужно выбрать самому). | 20. Мой преподаватель - ИИ (искусственный интеллект). |
| 10. Почему Macbook лучше ноута на Windows. | 21. Какой софтверный стартап я бы предложил. |
| 11. Почему ноут на Windows лучше Macbook. | 22. Можно предложить свою тему ... по согласованию с преподавателем. |